



# **Technische Beschreibung für AICC Standart (800x600)**

© bit media e-Learning solution

# **AICC Standart**

Februar 2003

## **bit media e-Learning solution**

Kärntner Straße 294, A-8054 Graz, Austria

E-Mail: [office@bitmedia.cc](mailto:office@bitmedia.cc)

<http://www.bitmedia.cc>

Autor: Christian Hödl

Dieses Werk ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne Zustimmung der bit media e-Learning GmbH & Co KG unzulässig und strafbar. Das gilt insbesondere für Kopie bzw. Vervielfältigung sowohl des Inhaltes als auch für den konzeptionellen Aufbau.

## Inhaltsverzeichnis

1.	Lern-Management-System.....	4
2.	Audio .....	5
3.	Lesezeichen .....	6
4.	Testlektionen .....	8
5.	Technischer Hinweis .....	10

# 1 Lern-Management-System

Das SCO ist die Lektion, die den Lerninhalt vermittelt. Es werden folgende Daten gespeichert und übermittelt

Letzte Position	[Core] Lesson_Location
Punkteanzahl	[Core] Score
Lernzeit	[Core] Session_time
Audio ein/aus	[Student_preferences] Audio
Lesezeichen	[Core] lesson

Die Lektionen können über Ihr Lern-Management-System aufgerufen werden.

The screenshot shows a web browser window titled "Sitos Cubix / Lernraum - Microsoft Internet Explorer". The address bar displays a URL from bitmedia.cc. The left sidebar contains navigation links for "Seminarraum" and "Lesezeichen", and a login section for "admin" with an "Abmelden" button. The main content area is titled "Lektionen" and "Windows XP", with a "Zurück zur Kursübersicht" link. It contains a table of 15 lessons, each with a number, title, status, and a link to more information.

Nr	Titel	Status
1	Starten und Beenden Aufrufe: 0   Lernzeit: 0:00:00	<input type="checkbox"/>
2	Arbeiten mit der Maus Aufrufe: 0   Lernzeit: 0:00:00	<input type="checkbox"/>
3	Der Windows XP-Desktop Aufrufe: 0   Lernzeit: 0:00:00	<input type="checkbox"/>
4	Arbeiten mit Fenstern Aufrufe: 0   Lernzeit: 0:00:00	<input type="checkbox"/>
5	Arbeiten mit Dialogfenstern Aufrufe: 0   Lernzeit: 0:00:00	<input type="checkbox"/>
6	Arbeiten mit Menüs und Kontextmenüs Aufrufe: 0   Lernzeit: 0:00:00	<input type="checkbox"/>
7	Arbeiten mit Symbolleisten Aufrufe: 0   Lernzeit: 0:00:00	<input type="checkbox"/>
8	Die Windows XP Hilfe Aufrufe: 1   Beginn: 17.02.2003   Lernzeit: 0:00:00	<input type="checkbox"/>
9	Programme starten und beenden Aufrufe: 0   Lernzeit: 0:00:00	<input type="checkbox"/>
10	Dokumente erstellen und speichern Aufrufe: 0   Lernzeit: 0:00:00	<input type="checkbox"/>
11	Dokumente öffnen Aufrufe: 0   Lernzeit: 0:00:00	<input type="checkbox"/>
12	Dokumente ändern Aufrufe: 0   Lernzeit: 0:00:00	<input type="checkbox"/>
13	Dokumente drucken Aufrufe: 0   Lernzeit: 0:00:00	<input type="checkbox"/>
14	Zwischen Programmen umschalten Aufrufe: 0   Lernzeit: 0:00:00	<input type="checkbox"/>
15	Der Task-Manager Aufrufe: 0   Lernzeit: 0:00:00	<input type="checkbox"/>

## 2 Audio

Audio – Button schaltet die Audio – Funktion entweder zu oder weg.



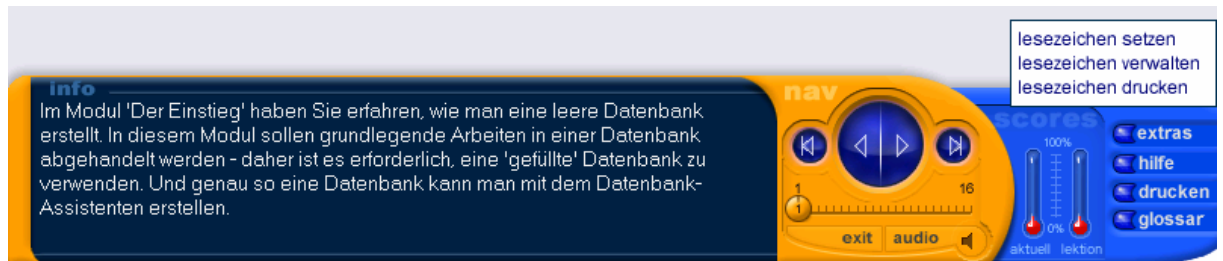
(eingeschaltet)



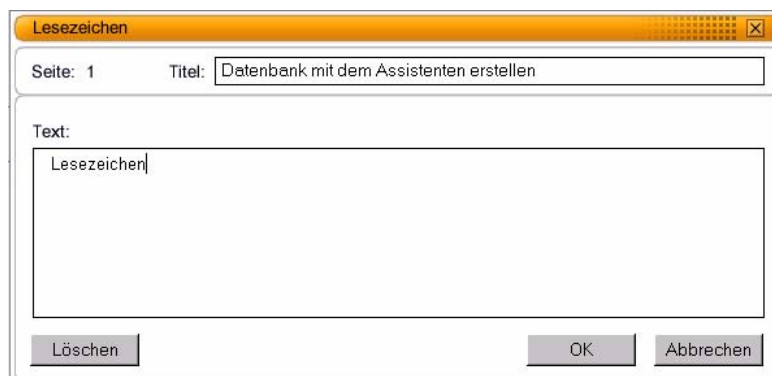
(ausgeschaltet)

### 3 Lesezeichen

Der Extras – Button ruft die Lesezeichen Funktionen auf.



Unter der Option Lesezeichen zur Seite wird mit der Eingabe des Textes (in diesem Fall „Lesezeichen“) das Lesezeichen gesetzt.

The image shows a small window titled 'Lesezeichen'. It has a header bar with a close button. Below the header, there are two input fields: 'Seite: 1' and 'Titel: Datenbank mit dem Assistenten erstellen'. Below these is a larger text area labeled 'Text:' containing the word 'Lesezeichen'. At the bottom, there are three buttons: 'Löschen', 'OK', and 'Abbrechen'.

Mit der Option Lesezeichen verwalten kann man zu den Lesezeichen springen, sie bearbeiten oder löschen. Mit „Gehe zu“ springt man zu der angewählten Lektion, mit Bearbeiten öffnet sich das zuvor gezeigte Feld und mit löschen wird das angewählte Lesezeichen gelöscht.

Titel	Seite
Datenbank mit dem Assistenten erstellen	1

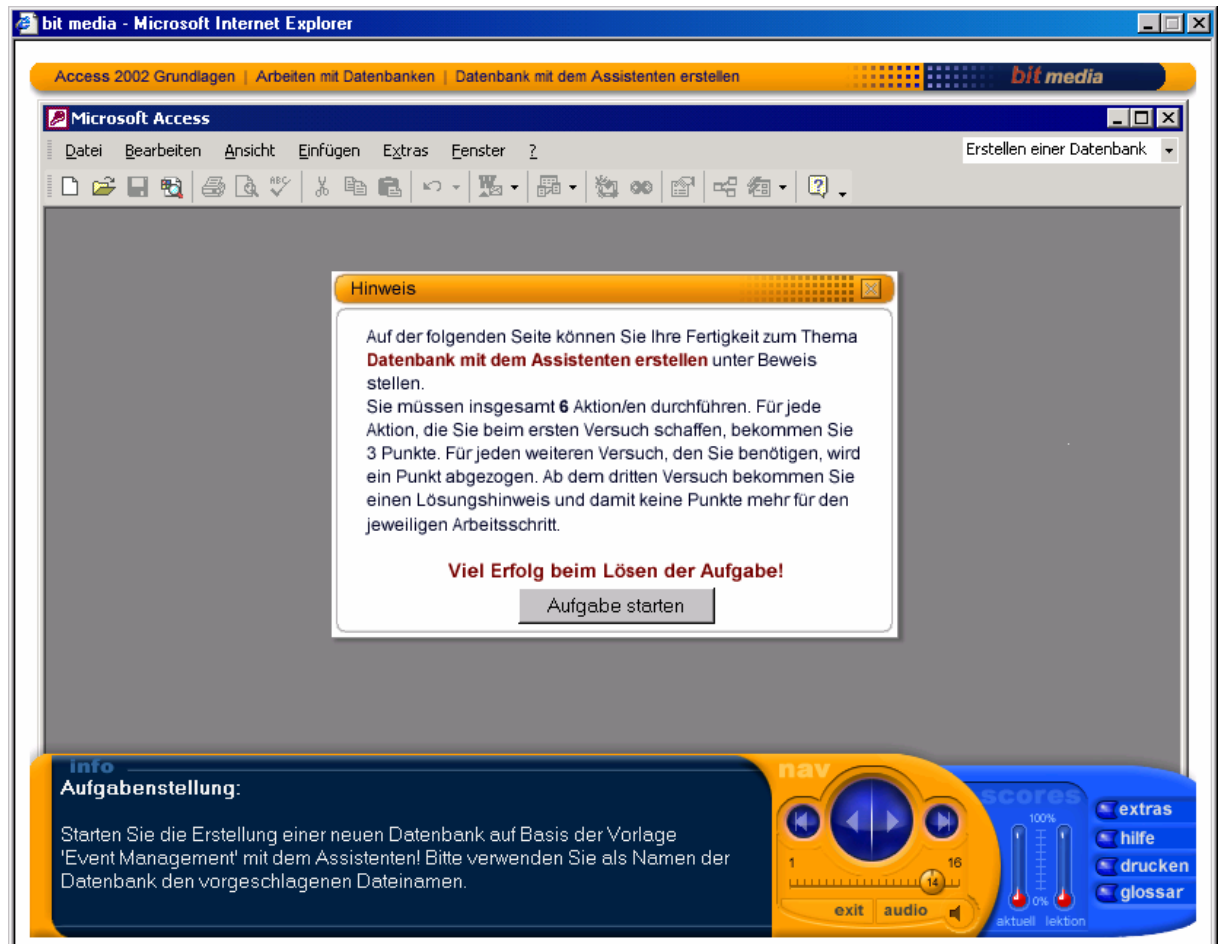
Buttons: Gehe zu, Bearbeiten, Löschen

Lesezeichen

Buttons: Schließen

## 4 Testlektionen

Jede Lektion enthält gewisse Interaktionen, die bei Durchführung an das LMS übermittelt werden können.



Die Testlektion in jedem Kurs beginnt mit einer Erklärung wie der Test zu meistern ist und funktioniert dann im gleichen Sinne wie die Bausteine.





Das Ergebnis wird nach dem Test angezeigt und wird beim beenden der Lektion dem LMS übermittelt.

The screenshot shows the test result screen. At the top, a yellow header bar contains the text "Access 2002 Grundlagen | Abschlusstest" and the "bit media" logo. On the left, a vertical progress bar shows percentages from 10% to 100%, with a red arrow pointing to the 50% mark. In the center, a white box displays the results: "Ihr Ergebnis: 50 %", "Erreichte Punktzahl: 5", and "Maximale Punktzahl: 10". At the bottom, a blue bar contains a "Hinweis:" section with the text "Klicken Sie auf 'Anfang' wenn Sie den Test wiederholen möchten.", a navigation control with buttons for "exit", "audio", and "nav", and a "scores" section with buttons for "extras", "hilfe", "drucken", and "glossar".

Will man während dem Test schon wissen ob die Frage richtig beantwortet wurde, kann man auf **Lösung zeigen....** klicken.

The screenshot shows the test question screen. At the top, a yellow header bar contains the text "Access 2002 Grundlagen | Abschlusstest" and the "bit media" logo. The question is "Frage 2 von 3 (3 Punkte)" and "Lösung zeigen...". The question text is "Welcher Bereich bzw. welches Element in Access ist grundsätzlich in der Version 2002 hinzugekommen?". Below the question, there are four radio button options: "Menüleiste", "Symbolleiste", "Aufgabenbereich", and "Titelleiste". The "Aufgabenbereich" option is selected, indicated by a red circle with a checkmark. A large, faint watermark "3" is visible in the background. At the bottom, a blue bar contains a "Hinweis:" section with the text "Klicken Sie auf die richtige Antwort!", a navigation control with buttons for "exit", "audio", and "nav", and a "scores" section with buttons for "extras", "hilfe", "drucken", and "glossar". A green checkmark icon is visible on the right side of the question area.

## 5 Technischer Hinweis

Der Content und das LMS sollen auf der gleichen Domain liegen. Sollte das nicht der Fall sein muss man die CrossDomain-Security des Browsers umgehen.

Das Umgehen der CrossDomain-Security funktioniert mit **PostProxy**. Der PostProxy liegt im gleichen Verzeichnis wie die entsprechende LM (also awclient.js), deshalb entsteht kein Sicherheitsproblem, wenn Javascript auf diese URL postet. Dieses Script postet den Aufruf an die URL weiter, die mit dem Parameter href spezifiziert wird. „postproxy.php“ inkludiert die Datei class.HTTPPost.php, die im gleichen Verzeichnis liegen muss.

Bei AWLM kann man mit dem Parameter 'PostProxy' einstellen, wo (bzw. welcher) PostProxy verwendet wird, oder man definiert es über die dtcparams.js.

Bei Eintrag in die dtcparams genügt ein Eintrag für alle Lektionen, wobei ein PostProxy als Aufrufparameter nur für die aufgerufene Funktion gilt:

PostProxy als Aufrufparameter:

```
lesson.htm?data=al02.aam&postproxy=..%2fawlm%2fpostproxy.php
```

Beispiel in dtcparams.js:

```
AWP_PostProxy="$LMDIR$postproxy.php"
```